

Concurso Público de Provas e Títulos para o provimento dos cargos de  
Professor de Ensino Básico, Técnico e Tecnológico - EBTT

# INFORMÁTICA 1 - DESENVOLVIMENTO WEB / BANCO DE DADOS / ENGENHARIA DE SOFTWARE

## CRISTALINA-GO

### CADERNO DE QUESTÕES PROVA DISSERTATIVA

23/06/2024

SOMENTE ABRA ESTE CADERNO QUANDO AUTORIZADO

LEIA ATENTAMENTE AS INSTRUÇÕES

**Atenção:** Transcreva no espaço designado da sua FICHA DE IDENTIFICAÇÃO, com sua caligrafia usual, considerando as letras maiúsculas e minúsculas, a seguinte frase:

**O gato passou horas banhando-se ao sol.**

1. Quando for autorizado abrir o caderno de questões, verifique se ele está completo ou se apresenta imperfeições gráficas que possam gerar dúvidas. Se isso ocorrer, solicite outro exemplar ao(a) fiscal de sala.
2. Este caderno é composto por 10 (dez) propostas de questões dissertativas referentes ao conteúdo específico da área. Na prova dissertativa você deverá discorrer sobre 2 temas entre aqueles contidos na relação de temas do conteúdo programático, escolhidos a partir de sorteio público.
3. Após o sorteio de temas, você deverá marcar quais serão as questões referentes ao conteúdo específico da área.
4. O número de laudas e linhas em que a resposta da prova dissertativa deverá ser desenvolvida não poderá ultrapassar o limite de 30 (trinta) linhas por lauda, em no máximo 3 laudas, para cada tema sorteado.
5. A prova dissertativa terá duração de 4 (quatro) horas. No período de tempo reservado à prova, estão incluídas a redação do rascunho e a transcrição da resposta para o Caderno de Resposta.
6. O cartão-resposta é personalizado e não será substituído em caso de erro no preenchimento. Ao recebê-lo, confira se seus dados estão impressos corretamente. Se houver erro de impressão, notifique o(a) fiscal de sala.

# CONCURSO PÚBLICO

<input type="radio"/>	1	<b>Ponto:</b> Lógica de programação. <b>Questão:</b> Elabore um texto dissertativo sobre Lógica de programação.
<input type="radio"/>	2	<b>Ponto:</b> Programação orientada a objetos. <b>Questão:</b> Elabore um texto dissertativo sobre Programação orientada a objetos.
<input type="radio"/>	3	<b>Ponto:</b> Estrutura de Dados: ponteiros, registros, listas, pilhas, filas e árvores binárias. <b>Questão:</b> Elabore um texto dissertativo sobre Estrutura de Dados: ponteiros, registros, listas, pilhas, filas e árvores binárias.
<input type="radio"/>	4	<b>Ponto:</b> Modelagem de sistemas. <b>Questão:</b> Elabore um texto dissertativo sobre Modelagem de sistemas.
<input type="radio"/>	5	<b>Ponto:</b> Sistemas de Banco de Dados. <b>Questão:</b> Elabore um texto dissertativo sobre Sistemas de Banco de Dados.
<input type="radio"/>	6	<b>Ponto:</b> Bancos de dados relacionais vs não relacionais. <b>Questão:</b> Elabore um texto dissertativo sobre Bancos de dados relacionais vs não relacionais.
<input type="radio"/>	7	<b>Ponto:</b> Programação Desktop. <b>Questão:</b> Elabore um texto dissertativo sobre Programação Desktop.
<input type="radio"/>	8	<b>Ponto:</b> Programação para Web. <b>Questão:</b> Elabore um texto dissertativo sobre Programação para Web.
<input type="radio"/>	9	<b>Ponto:</b> Desenvolvimento para dispositivos móveis. <b>Questão:</b> Elabore um texto dissertativo sobre Desenvolvimento para dispositivos móveis.
<input type="radio"/>	10	<b>Ponto:</b> Gerência de projetos. <b>Questão:</b> Elabore um texto dissertativo sobre Gerência de projetos.

# FOLHA RASCUNHO

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30

# FOLHA RASCUNHO

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30

# FOLHA RASCUNHO

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30

# FOLHA RASCUNHO

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30

# FOLHA RASCUNHO

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30

# FOLHA RASCUNHO

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30